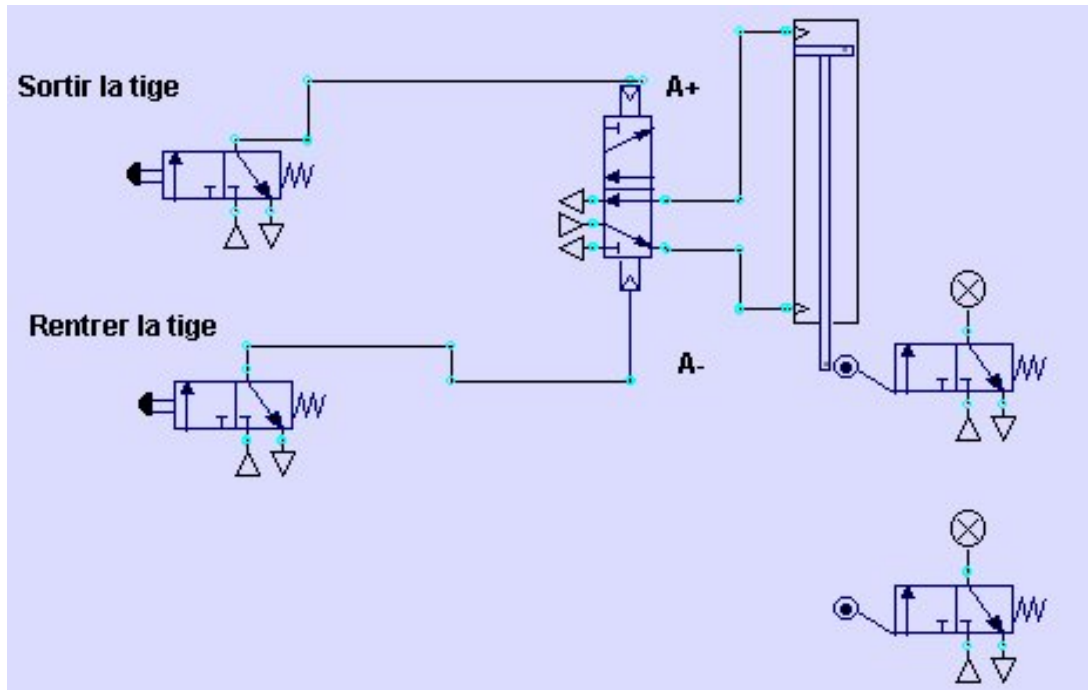


# Automsim

## (module d'Automgen)



**Module de simulation pneumatique / électrique / hydraulique.**

|                                                                 |          |
|-----------------------------------------------------------------|----------|
| <b>1) OUVERTURE DU LOGICIEL AUTOMGEN. ....</b>                  | <b>2</b> |
| 11) LANCEMENT DU LOGICIEL.....                                  | 2        |
| 12) CREATION D'UN NOUVEAU PROJET. ....                          | 2        |
| <b>2) PROGRAMMATION.....</b>                                    | <b>2</b> |
| 21) AJOUT D'UN OBJET. ....                                      | 2        |
| 211) Utilisation du mode assistant.....                         | 2        |
| 212) Utilisation de la Palette.....                             | 3        |
| 22) MANIPULATION D'OBJET.....                                   | 3        |
| 221) Sélection.....                                             | 3        |
| 222) Déplacement.....                                           | 3        |
| 223) Suppression – Orientation – Propriété – Couper/coller..... | 3        |
| 23) CONNEXION ENTRE DIFFERENTS OBJETS. ....                     | 3        |
| 24) CREATION DE CAPTEURS ASSOCIES A DES VERINS.....             | 4        |
| <b>3) SIMULATION. ....</b>                                      | <b>4</b> |

## 1) Ouverture du logiciel AUTOMGEN.

### 11) Lancement du logiciel.

Double cliquer sur l'icône  situé sur le bureau de Windows.

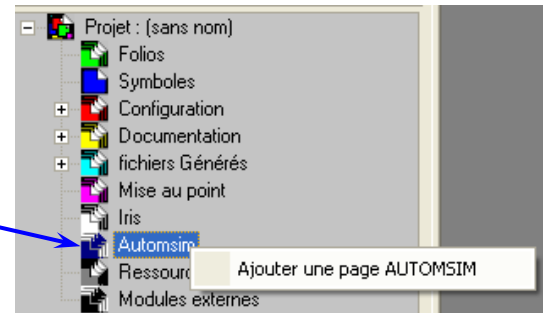
Agrandir la fenêtre au moyen du bouton .

### 12) Création d'un nouveau projet.

Cliquer sur l'icône  sélectionner **Fichier**, puis **Nouveau...**

Faire un clic droit de la souris sur **Automsim**.

Sélectionner **Ajouter une page AUTOMSIM**.



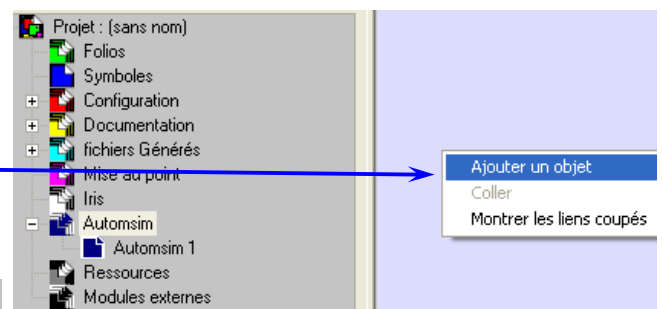
## 2) Programmation.

### 21) Ajout d'un objet.

Deux méthodes peuvent être utilisées :

#### 211) Utilisation du mode assistant.

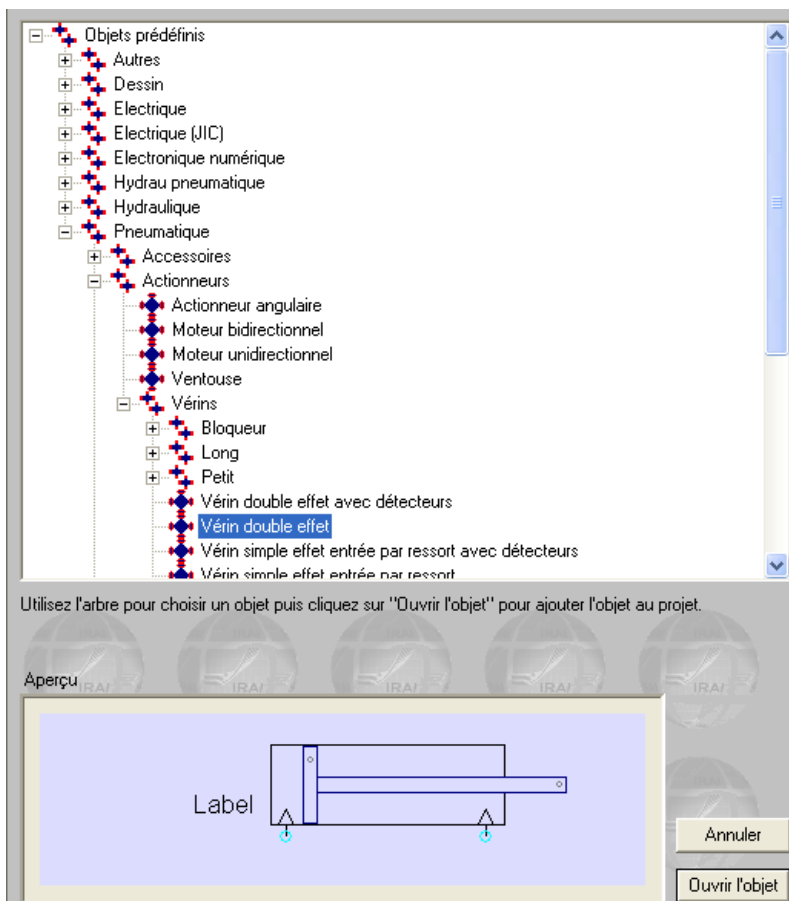
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la page bleue et choisir « Ajouter un objet ».



L'assistant de sélection d'un objet est alors affiché.

Cet assistant montre un aperçu de l'objet en bas de la fenêtre. Pour ajouter l'objet sur le folio AUTOMSIM, cliquer sur « Ouvrir l'objet ».

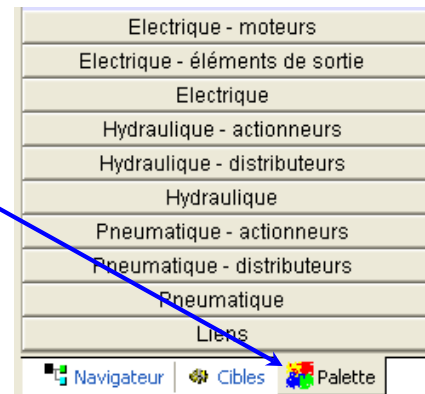
Déplacer ensuite la souris pour positionner l'objet sur le folio AUTOMSIM puis enfoncer le bouton gauche de la souris et relâcher le pour déposer l'objet.



## 212) Utilisation de la Palette.

La fenêtre **palette** vous permet l'accès aux objets de base.

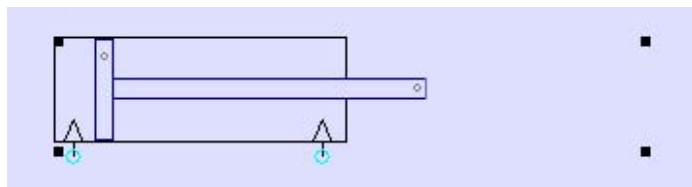
Cliquer gauche sur l'objet désiré dans la palette (il apparaît comme sélectionné : encadré de carrés noirs), puis refaire un clic gauche maintenu et par un **glisser-déposer** positionner le symbole à l'endroit souhaité.



## 22) Manipulation d'objet.

### 221) Sélection.

Pour sélectionner un objet, déplacer le curseur de la souris au dessus de l'objet, enfoncer le bouton gauche de la souris et relâcher le. Des carrés noirs apparaissent autour des objets lorsqu'ils sont sélectionnés :



Pour désélectionner un objet, répéter la même opération.

Pour sélectionner plusieurs objets : maintenir la touche SHIFT du clavier enfoncée et sélectionner plusieurs objets avec la méthode décrite ci-dessus.

Pour sélectionner plusieurs objets se trouvant dans une même zone : enfoncer le bouton gauche de la souris, déplacer le curseur de la souris - un rectangle de sélection se dessine - relâcher le bouton gauche de la souris lorsque le rectangle de sélection à la taille désirée.

Pour sélectionner un objet se trouvant sous un autre objet (on peut superposer plusieurs objets) cliquer plusieurs fois avec le bouton gauche de la souris sur les objets qui se recouvrent : à chaque clic, la sélection est déplacée d'un objet à l'autre.

### 222) Déplacement.

Déplacer le curseur au dessus d'un ou plusieurs objets sélectionnés – le curseur de la souris prend l'aspect de quatre flèches de directions – enfoncer le bouton gauche de la souris, déplacer les objets en déplaçant la souris, relâcher le bouton gauche de la souris lorsque l'emplacement désiré pour les objets est atteint.

### 223) Suppression – Orientation – Propriété – Couper/coller.

Déplacer le curseur au dessus d'un ou plusieurs objets sélectionnés, enfoncer puis relâcher le bouton droit de la souris et sélectionner l'option désirée...

## 23) Connexion entre différents objets.

Positionner le curseur sur un des orifices de connexion (les ronds bleus clairs).

Le curseur devient alors un réticule :



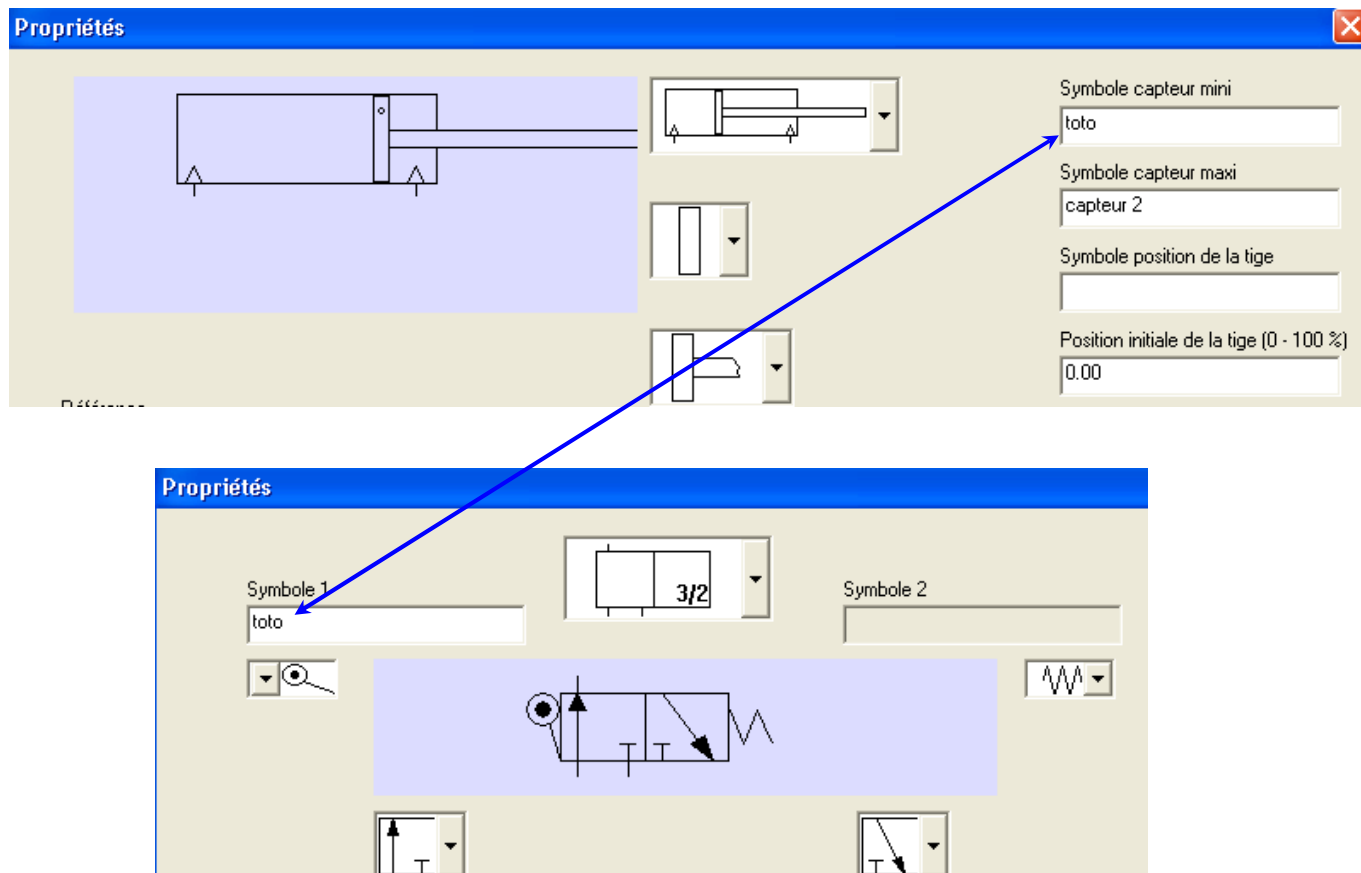
Cliquer avec le bouton gauche de la souris. Le curseur devient un crayon et la liaison est créée en déplaçant la souris.

Cliquer pour effectuer un « virage ».

Cliquer sur l'orifice de destination lorsque le réticule est visible.

## 24) Création de capteurs associés à des vérins.

Configurer (exemple ici « toto ») les fins de courses d'un vérin dans les propriétés du vérin, puis configurer le capteur en question dans ses propriétés. Exemple :



## 3) Simulation.

Cliquer sur l'icône « GO »  dans la barre d'outils.

Surveiller les messages d'erreurs dans la fenêtre « message » du bas.

Puis, cliquer sur les commandes manuelles ou boutons poussoir de votre schéma pour visualiser l'effet de ceux-ci sur le système...

**Les conduites sous pression sont figurées en rouge.**

Pendant le fonctionnement, vous pouvez faire des modifications, ajouter des objets, les déplacer, etc... AUTOMSIM ne nécessite pas de stopper la simulation !

Pour mettre fin à la simulation, cliquez de nouveau sur « GO ».